DENOMINAZIONE DELLA FIGURA	OPERATORE GRAFICO MULTIMEDIALE	
DESCRIZIONE DELLA FIGURA	L'operatore grafico multimediale svolge attività relative alla comunicazione digitale e alla realizzazione del prodotto grafico (progettazione, realizzazione e allestimento) e alla produzione dei file per la pubblicazione su supporto cartaceo e ipermediale.	
DENOMINAZIONE INDIRIZZI	Nessun indirizzo	
CORRELAZIONE ALLE FIGURE/INDIRIZZI DEL REPERTORIO NAZIONALE	Operatore grafico Indirizzi: - Impostazione e realizzazione della stampa - Ipermediale	
REFERENZIAZIONE QNQ/EQF	Livello 3	
REFERENZIAZIONE ATECO 2007 ISTAT		
REFERENZIAZIONE CP ISTAT 2011	 6.3.4.1.0 Operatori delle attività poligrafiche di pre-stampa 6.3.4.2.0 Stampatori offset e alla rotativa 6.3.4.3.0 Zincografi, stereotipisti ed elettrotipisti 6.3.4.4.2 Litografi, serigrafisti e incisori tipografici 6.3.4.5.0 Rilegatori e rifinitori post stampa 7.2.5.3.0 Conduttori di macchinari per rilegatura di libri e assimilati 	

AREE DI ATTIVITÀ (ADA) AFFERENTI	COMPETENZE TECNICO PROFESSIONALI RICORSIVE (*)
SETTORE: Stampa ed editoria ADA.12.113.356 Trasformazione del prodotto editoriale tradizionale in formato elettronico ADA.12.113.364 Progettazione e realizzazione del prodotto grafico editoriale ADA.12.117.346 Realizzazione della stampa digitale, offset e rotativa ADA.12.119.879 Taglio, legatoria e confezionamento industriale ADA.12.118.348 Progettazione e realizzazione del prodotto grafico editoriale periodico (cartacea e multimediale) ADA.12.122.362 Realizzazione della fotografia ADA.12.122.363 Sviluppo e stampa di materiale fotografico SETTORE: Area comune ADA.25.225.735 Elaborazioni di progetti grafici per la comunicazione e la pubblicità	 Definire e pianificare fasi delle operazioni da compiere, nel rispetto della normativa sulla sicurezza, sulla base delle istruzioni ricevute, della documentazione di appoggio (schemi, disegni, procedure, distinte materiali) e del sistema di relazioni. Approntare, monitorare e curare la manutenzione ordinaria di strumenti, utensili, attrezzature e macchinari necessari alle diverse fasi di lavorazione/servizio sulla base della tipologia di materiali da impiegare, delle indicazioni/procedure previste, del risultato atteso Operare nel proprio ambito professionale in sicurezza e nel rispetto delle norme di igiene, identificando e prevenendo situ azioni di rischio per sé e per gli altri Operare nel proprio ambito professionale tenendo conto delle responsabilità, implicazioni, ripercussioni delle proprie scelte ed azioni in termini di tutela dell'ambiente e nell'ottica della sostenibilità
AREE DI ATTIVITÀ (ADA) AFFERENTI	COMPETENZE TECNICO PROFESSIONALI CONNOTATIVE
SETTORE: Stampa ed editoria ADA.12.113.356 Trasformazione del prodotto editoriale tradizionale in formato elettronico ADA.12.113.364 Progettazione e realizzazione del prodotto grafico editoriale SETTORE: Area comune ADA.25.225.735 Elaborazioni di progetti grafici per la comunicazione e la pubblicità	Elaborare un prodotto grafico sulla base delle istruzioni ricevute e della documentazione del progetto, tenendo conto delle diverse tipologie di supporto di pubblicazione
SETTORE: Stampa ed editoria ADA.12.113.356 Trasformazione del prodotto editoriale tradizionale in formato elettronico ADA.12.113.364 Progettazione e realizzazione del prodotto grafico editoriale	5. Produrre i file grafici in formato adatto alla pubblicazione su diversi dispositivi
SETTORE: Stampa ed editoria ADA.12.117.346 Realizzazione della stampa digitale, offset e rotativa ADA.12.119.879 Taglio, legatoria e confezionamento industriale	6. Realizzare un prodotto stampa semplice, completo di cucitura e rifilo, utilizzando macchine per la stampa e strumenti per la finitura
SETTORE: Stampa ed editoria ADA.12.113.356 Trasformazione del prodotto editoriale tradizionale in formato elettronico ADA.12.113.364 Progettazione e realizzazione del prodotto grafico editoriale ADA.12.118.348 Progettazione e realizzazione del prodotto grafico editoriale periodico (cartacea e multimediale) ADA.12.122.362 Realizzazione della fotografia ADA.12.122.363 Sviluppo e stampa di materiale fotografico (*) le competenze tecnico-professionali ricorsive sono	7. Acquisire ed elaborare immagini, video e grafici per la pubblicazione ipermediale

(*) le competenze tecnico-professionali ricorsive sono associate a tutte le attività delle ADA afferenti

COMPETENZE TECNIC	CO PROFESSIONALI CONNOTATIVE	
4. Elaborare un prodo	otto grafico sulla base delle istruzioni ricevute e della documentazione del progetto, tenendo	
conto delle diverse ti	conto delle diverse tipologie di supporto di pubblicazione	
Aree di attività	ATTIVITÀ	
ADA.12.113.356 Trasformazione del prodotto editoriale tradizionale in formato elettronico	 Progettazione e realizzazione del prodotto editoriale tradizionale in formato elettronico con l'utilizzo di software grafici per la produzione elettronica Adeguamento del prodotto ai vari formati digitali in funzione della distribuzione (es. mobi, epub, ecc.) Test di funzionalità del prodotto Pubblicazione dei prodotti negli appositi canali 	
ADA.12.113.364 Progettazione e realizzazione del prodotto grafico editoriale	 Realizzazione della struttura grafica (es. del menabò, della gabbia, carattere da stampa, corpo, interlinea, ecc.) in cui viene inserito il testo e l'apparato iconografico Realizzazione dell'impaginazione dei testi, loghi, ecc. e fotocomposizione di immagini Eventuale elaborazione delle immagini attraverso software applicativi (es. colorazione, fotoritocco, fotomontaggio, ecc.) Elaborazione di eventuali modifiche, correzioni, o prove alternative richieste dal redattore o altro committente Esecuzione della prova colore Controllo della bozza finale prima del visto si stampi 	
ADA.25.225.735 Elaborazioni di progetti grafici per la comunicazione e la pubblicità	 Acquisizione ed analisi delle specifiche ricevute Progettazione/ideazione degli schizzi e dei bozzetti Costruzione degli elementi e dei prodotti grafici Elaborazione delle immagini Impaginazione dei testi e/o delle immagini Gestione della stampa dei prodotti grafici 	

5. Produrre i file grafi	5. Produrre i file grafici in formato adatto alla pubblicazione su diversi dispositivi	
Aree di attività	ATTIVITÀ	
ADA.12.113.356 Trasformazione del prodotto editoriale tradizionale in formato elettronico	 Progettazione e realizzazione del prodotto editoriale tradizionale in formato elettronico con l'utilizzo di software grafici per la produzione elettronica Adeguamento del prodotto ai vari formati digitali in funzione della distribuzione (es. pdf, ebook, mobi, epub, ecc.) Test di funzionalità del prodotto Pubblicazione dei prodotti negli appositi canali 	
ADA.12.113.364 Progettazione e realizzazione del prodotto grafico editoriale	 Realizzazione della struttura grafica (es. del menabò, della gabbia, carattere da stampa, corpo, interlinea, ecc.) in cui viene inserito il testo e l'apparato iconografico Realizzazione dell'impaginazione dei testi, loghi, ecc. e fotocomposizione di immagini Eventuale elaborazione delle immagini attraverso software applicativi (es. colorazione, fotoritocco, fotomontaggio, ecc.) Elaborazione di eventuali modifiche, correzioni, o prove alternative richieste dal redattore o altro committente Esecuzione della prova colore Controllo della bozza finale prima del visto si stampi 	

6. Realizzare un prodotto stampa semplice, completo di cucitura e rifilo, utilizzando macchine per la stampa e strumenti per la finitura		
Aree di attività	ATTIVITÀ	
ADA.12.117.346 Realizzazione della stampa digitale, offset e rotativa	 Avvio delle diverse tipologie di macchina da stampa Intervento sulle regolazioni dello stampato per diminuire o eliminare le imperfezioni rilevate nel controllo dello stampato Montaggio digitale e montaggio e incisione impianti/lastre di stampa offset e rotativa Impostazioni delle segnature (imposition) e gestione profili di stampa Rifinitura dello stampato con tecniche serigrafiche, plastificazione, laminazione a caldo, punzonature a secco in rilievo o bassorilievo 	
ADA.12.119.879 Taglio, legatoria e confezionamento industriale	 Piegatura di fogli stampati Taglio delle pagine stampate sulla base delle dimensioni previste dal progetto editoriale Raccolta automatica delle partite/fascicoli di stampa Legatura dei fascicoli stampati con l'utilizzo di attrezzature specifiche (per rilegatura a lattice, a spirale, a pettine, a punto metallico ecc.) per costituire un primo semilavorato, privo di copertina e di rifiniture Piega della copertina Taglio della copertina Rifilatura con strumenti meccanici del prodotto finito Individuazione di eventuali problematiche inerenti il finissaggio e/o l'ulteriore finitura del prodotto Confezionamento definitivo 	

COMPETENZE TECNIC	CO PROFESSIONALI CONNOTATIVE	
7. Acquisire ed elaborare immagini, video e grafici per la pubblicazione ipermediale		
Aree di attività	ATTIVITÀ	
ADA.12.113.356 Trasformazione del prodotto editoriale tradizionale in formato elettronico	 Progettazione e realizzazione del prodotto editoriale tradizionale in formato elettronico con l'utilizzo di software grafici per la produzione elettronica Adeguamento del prodotto ai vari formati digitali in funzione della distribuzione (es. mobi, epub, ecc.) Test di funzionalità del prodotto Pubblicazione dei prodotti negli appositi canali 	
ADA.12.113.364 Progettazione e realizzazione del prodotto grafico editoriale	 Realizzazione della struttura grafica (es. del menabò, della gabbia, carattere da stampa, corpo, interlinea, ecc.) in cui viene inserito il testo e l'apparato iconografico Realizzazione dell'impaginazione dei testi, loghi, ecc. e fotocomposizione di immagini Eventuale elaborazione delle immagini attraverso software applicativi (es. colorazione, fotoritocco, fotomontaggio, ecc.) Elaborazione di eventuali modifiche, correzioni, o prove alternative richieste dal redattore o altro committente Esecuzione della prova colore Controllo della bozza finale prima del visto si stampi 	
ADA.12.118.348 Progettazione e realizzazione del prodotto grafico editoriale periodico (cartacea e multimediale)	 Realizzazione della struttura grafica del prodotto di editoria periodica (es. menabò, gabbia, carattere da stampa, corpo, interlinea, ecc.) in cui viene inserito il testo e l'apparato iconografico Realizzazione dell'impaginazione dei testi, loghi, ecc. e fotocomposizione di immagini del prodotto di editoria periodica Eventuale elaborazione delle immagini attraverso software applicativi (es. colorazione, fotoritocco, fotomontaggio, ecc.) del prodotto di editoria periodica Esecuzione della prova colore del prodotto di editoria periodica 	

ADA.12.122.362 Realizzazione della fotografia	 Verifica e adattamento del materiale fotografico (es. risoluzione, tipologia file, gestione colore, ecc.) Valutazione delle caratteristiche dell'ambiente (es. disponibilità di spazio, distanze, luce, ecc.) per la definizione delle attrezzature per l'illuminazione artificiale Individuazione e selezione del materiale e delle attrezzature necessarie per l'allestimento del set fotografico Montaggio di macchine e attrezzature fotografiche (es. macchine manuali, macchine digitali, banco ottico, ecc.) Realizzazione del servizio fotografico con tecniche e modalità specifiche nel rispetto delle diverse tipologie di servizio (es. ritratto, cerimonia, soggetto in movimento e in posa; fotografia giornalistica; fotografia pubblicitaria; ecc.)
ADA.12.122.363 Sviluppo e stampa di materiale fotografico	 Sviluppo di foto digitali attraverso l'utilizzo di specifici formati (RAW, EXIF, JPEG, ecc.) Stampa di fotografie su supporti cartacei o di altro genere Elaborazione e modifica delle immagini digitali (es. correzione del colore, fotoritocco, ecc.)

COMPETENZE TECNICO PROFESSIONALI RICORSIVE

COMPETENZA 1

Definire e pianificare fasi delle operazioni da compiere, nel rispetto della normativa sulla sicurezza, sulla base delle istruzioni ricevute, della documentazione di appoggio (schemi, disegni, procedure, distinte materiali) e del sistema di relazioni

ABILITA'	CONOSCENZE
 Applicare criteri di organizzazione del proprio lavoro relativi alle peculiarità delle/dei lavorazioni/servizi da eseguire e dell'ambiente lavorativo/organizzativo Applicare metodiche e tecniche per la gestione dei tempi di lavoro Applicare modalità di pianificazione e organizzazione delle/dei lavorazioni/servizi e delle attività nel rispetto delle norme di sicurezza, igiene e salvaguardia ambientale specifiche di settore Utilizzare indicazioni di appoggio (schemi, disegni, procedure, modelli, distinte materiali) e/o istruzioni per predisporre le diverse fasi di lavorazione/servizio 	 Elementi di comunicazione professionale Normative di sicurezza, igiene, salvaguardia ambientale di settore/processo Principali terminologie tecniche di settore/processo Processi, cicli di lavoro e ruoli nelle lavorazioni di settore/processo Tecniche di pianificazione

COMPETENZA 2

Approntare, monitorare e curare la manutenzione ordinaria di strumenti, utensili, attrezzature e macchinari necessari alle diverse fasi di lavorazione/servizio sulla base della tipologia di materiali da impiegare, delle indicazioni/procedure previste, del risultato atteso

ABILITA'	CONOSCENZE	
 Adottare modalità e comportamenti per la manutenzione ordinaria di strumenti, utensili, attrezzature, macchinari di settore Applicare procedure e tecniche di approntamento strumenti, attrezzature, macchinari, utensili di settore Individuare strumenti, utensili, attrezzature, macchinari per le diverse fasi di lavorazione sulla base delle indicazioni di appoggio (schemi, disegni, procedure, modelli) Utilizzare metodiche per individuare livelli di usura ed eventuali anomalie di funzionamento di strumenti e macchinari di settore 	 Metodi e tecniche di approntamento/avvio Principi, meccanismi e parametri di funzionamento di strumenti, utensili e macchinari e apparecchiature di settore Procedure e tecniche di monitoraggio, l'individuazione e la valutazione del funzionamento delle principali attrezzature, macchinari, strumenti, utensili di settore Strumenti e sistemi di rappresentazione grafica convenzionale di settore Tecniche e metodiche di mantenimento e di manutenzione ordinaria delle principali attrezzature, macchinari, strumenti, utensili di settore Tipologie delle principali attrezzature, macchinari, strumenti, utensili di settore Tipologie e caratteristiche dei materiali di settore impiegati 	

COMPETENZA 3a

Operare nel proprio ambito professionale in sicurezza e nel rispetto delle norme di igiene, identificando e prevenendo situazioni di rischio per sé e per gli altri

ABILITA'	CONOSCENZE
 Adottare comportamenti lavorativi coerenti con le norme di igiene e sicurezza sul lavoro Adottare comportamenti rispettosi di sé e degli altri Adottare i comportamenti previsti nelle situazioni di emergenza Attuare i principali interventi di primo soccorso nelle situazioni di emergenza Identificare figure e norme di riferimento al sistema di prevenzione/protezione di settore Individuare i principali segnali di divieto, pericolo e prescrizione tipici del settore Individuare le situazioni di rischio relative al proprio lavoro e le possibili ricadute su altre persone Utilizzare i dispositivi di protezione individuale e collettiva di settore 	 Dispositivi di protezione individuale e collettiva di settore Metodi per l'individuazione e il riconoscimento delle situazioni di rischio nel settore Normativa di riferimento per la sicurezza e l'igiene di settore Nozioni di primo soccorso Segnali di divieto e prescrizioni correlate di settore

COMPETENZA 3b

Operare nel proprio ambito professionale tenendo conto delle responsabilità, implicazioni, ripercussioni delle proprie scelte ed azioni in termini di tutela dell'ambiente e nell'ottica della sostenibilità		
ABILITA'	CONOSCENZE	
 Adottare comportamenti lavorativi coerenti con le norme di salvaguardia/sostenibilità ambientale di settore Adottare comportamenti rispettosi dell'ambiente e delle sue risorse Applicare forme, processi e metodologie di smaltimento e trattamento differenziate sulla base delle diverse tipologie di rifiuti Applicare pratiche volte ad assicurare la prevenzione di criticità ecologiche rispetto all'ambiente ed al proprio ambito professionale Avvalersi delle tecnologie e delle tecniche specifiche del settore con spirito critico e responsabile in rapporto alla tutela e alla valorizzazione dell'ambiente e del territorio Identificare i rifiuti in base all'origine, alla pericolosità e alle caratteristiche merceologiche e chimico-fisiche Individuare la qualità delle frazioni merceologiche dei rifiuti per 	 Approccio ecologico e della sostenibilità ambientale Concetto di cittadinanza attiva e di sviluppo sostenibile Elementi della normativa ambientale e fattori di inquinamento di settore Elementi della normativa di riferimento sui rifiuti Elementi fondamentali e significato di ecosistema e sviluppo sostenibile Metodi, tecniche e strumenti di trattamento e smaltimento dei rifiuti Principali inquinanti presenti nell'ambiente e loro origine Scienza e tecnologia: impatto sulla vita sociale e dei singoli; ruolo per uno sviluppo equilibrato e compatibile 	
-		

COMPETENZE TECNICO PROFESSIONALI CONNOTATIVE

COMPETENZA 4

Elaborare un prodotto grafico sulla base delle istruzioni ricevute e della documentazione del progetto, tenendo conto delle diverse tipologie di supporto di pubblicazione

ABILITA'	CONOSCENZE
- Applicare tecniche di consultazione banche dati di materiali per la grafica	 Basi della teoria del colore Classificazione dei prodotti di cartotecnica e di packaging
 Applicare tecniche di impaginazione degli stampati Creare proposte e prototipi di prodotti cartotecnici, sulla base dei fabbisogni del cliente Curare il design dei prodotti cartotecnici Realizzare prodotti grafici coordinati fra di loro Realizzare prodotti grafici in funzione del target Utilizzare software per elaborazione grafica Utilizzare software per l'impaginazione Utilizzare strategie di comunicazione efficace per presentare un progetto al cliente Utilizzare strumenti manuali e software per realizzare schizzi e bozze Utilizzare una metodologia strutturata di design Verificare l'impatto grafico-comunicativo del prodotto 	 Classificazione delle macchine per il packaging: manuali, semiautomatiche e automatiche, a fustella e digitali Criteri di suddivisione dello spazio Nozioni di copyright e norme su licenze d'uso Principi della comunicazione Progettazione grafica: schizzo, bozzetto, modellino quotato, menabò Regole di composizione e impaginazione Software di impaginazione Software per l'elaborazione di immagini Tecniche di lettering e di logotipica Tipologie di lavorazioni del packaging: fustella, cordonatura, perforatura, mezzo taglio
	- Tipologie di materiali più utilizzati per i prodotti di packaging

COMPETENZA 5 Produrre i file grafici in formato adatto alla pubblicazione su diversi dispositivi	
ABILITA'	CONOSCENZE
- Applicare metodi di controllo degli standard qualitativi su dispositivo	 Formati dei file per la grafica Standard di pubblicazione Supporti di pubblicazione e archiviazione
- Utilizzare tecniche di adattamento e trasferimento del prodotto al dispositivo	- Tecniche di pubblicazione - Tipologia e classificazione degli stampati

COMPETENZA 6

Realizzare un prodotto stampa semplice, completo di cucitura e rifilo, utilizzando macchine per la stampa e strumenti per la finitura

ABILITA'	CONOSCENZE
 Applicare metodologie e procedure per la formatura nei processi di stampa Applicare tecniche di confezione e rifilo degli stampati Applicare tecniche di stampa Applicare tecniche per le realizzazioni di prodotti cartotecnici 	 Elementi di densitometria e spettrofotometria applicata agli stampati Il colore e gli inchiostri Lavorazioni di packaging Principali forme da stampa di stampa Principali macchine da stampa Principali macchine e tecniche di poststampa Tecniche di nobilitazione dello stampato

COMPETENZA 7

Acquisire ed elaborare immagini, video e grafici per la pubblicazione ipermediale

Acquisire ed elaborare immagini, video e grafici per la pubblicazione ipermediale	
ABILITA'	CONOSCENZE
 Applicare tecniche di fotografia digitale e registrazioni immagini Applicare tecniche di ricerca di immagini su piattaforme e social media Utilizzare la macchina fotografica e la video camera digitale Utilizzare software e strumentazioni di base per il montaggio di applicazioni ipermediali Utilizzare software e strumentazioni di base per il montaggio di interfacce grafiche di siti Utilizzare software e tecniche per la creazione ed elaborazione di immagini 2D e di modifica di modelli e animazioni in 3D 	 Codici di programmazione siti internet (es. HTML, CSS, ecc.) Fonti, strumenti e tecniche per la ricerca delle immagini Software editor di siti internet Software per l'elaborazione di prodotti grafici ipermediali Tecniche base di ripresa video Tecniche di trattamento audio e video digitali Tecniche fotografiche digitali